

REGLEMENT DE LA COMPETITION

Les categories, les types de jeu et les temps de passages :

Les catégories sont :

- **ADOLESCENTS : Ecrû-Orange / Orange** : un passage en SAO BENTO de 45 secondes par tour.
- **Adultes 1 : Jaune / Orange** : un passage en SAO BENTO de 45 secondes par tour.
- **Adultes 2 : Orange-Bleu / Vert-Violet** : un passage en SAO BENTO de 45 secondes ainsi qu'un passage en IUNA de 45 secondes par tour.

Finalité :

La compétition a pour but de promouvoir la Capoeira dans sa diversité et son originalité. Il s'agit de respecter le principe du jeu dans la roda qui mélange des âges, des niveaux et des styles différents. La compétition est mixte. Il s'agit également de mettre en avant toutes les facettes de la Capoeira qu'elle soit combative, artistique, expressive ou malicieuse.

Description :

Dans une roda, les compétiteurs font un passage deux par deux qui sera chronométré et noté par des juges selon une grille de critères d'évaluation. Le type de jeu dépend des catégories.

Des récompenses seront distribuées aux compétiteurs s'étant le plus démarqués par son nombre de points lors de ses passages.

Les juges :

Les juges sont des Professeurs, Contre-Maitre et Maitres reconnus dans le monde de la capoeira par leur expérience et leur travail d'enseignement et de développement de la Capoeira.

Il y a trois juges : deux juges qui sont chargés de noter individuellement les compétiteurs et un juge qui est chargé d'attribuer une note collective pour le jeu.

Les critères d'évaluation :

Les critères d'évaluation individuelle sont :

- La technique (propreté des mouvements, variétés des mouvements)
- La tactique (utilisation des mouvements, mise en place de stratégie de jeu)
- L'utilisation de l'espace (Ginga, déplacements)

Les critères collectifs sont :

- La cohérence de jeu
- L'adaptation à l'autre
- La sécurité

Tout acte délibéré de mise en danger ou de violence volontaire ainsi que le KO sont directement DISQUALIFICATIF.

En cas d'accident involontaire d'un participant lors d'un jeu, son partenaire pourra refaire un passage avec un compétiteur ayant déjà joué.

En cas d'égalité, les participants concernés se départageront lors d'un tour supplémentaire en SAO BENTO.

Les Récompenses :

Dans les 3 catégories un classement général distinguera les 4 premiers qui gagneront une coupe en fonction de leur position.

Dans chaque niveau de corde 3 participant ayant le plus de point seront distingués et récompensé par une médaille en fonction de leur position.

Pour la catégorie Adulte 2, les meilleurs jeu de chaque type de jeu (Sao Bento et luna) seront mis en valeur en récompensant d'une médaille les deux participants.